

マージナル・オペレーション [R]

MARGINAL OPERATION REAL

装備品リスト

名称	人脈	物資	資金	名称	人脈	物資	資金
子供兵標準装備	1	1	1	地雷敷設装備	1	2	1
間に合わせの装備	2	0	0	対戦車ロケット	1	3	1
迫撃砲	1	2	2	重機関銃	0	3	3
夜戦装備	0	0	3	対空ミサイル	0	0	3
偵察装備	0	2	1	補給装備	3	0	0
狙撃装備	0	3	2	建築装備	3	0	0

特殊な購入品リスト

名称	効果	人脈	物資	資金
強襲白兵戦術	夜戦部隊の戦力を +1 する	3	0	0
偵察の重視	パトロール部隊の戦力を +1 する	3	0	0
誘引戦術の研究	「ゲリラ部隊」が名前に付く編成の戦力を +2 する	3	0	0
集団戦術の研究	「子供兵」が名前に付く編成の戦力を +2 する	3	0	0
装備更新	間に合わせの装備 1 つを子供兵標準装備に変更する	0	1	1

※装備更新は置き換える装備 1 つにつき 1 回購入が必要です。

編成リスト

名称	必要装備	戦力
子供兵軽部隊	間に合わせの装備か子供兵標準装備を合わせて 5 つ	2
子供兵部隊	子供兵標準装備 ×5 迫撃砲 ×1	4
精鋭子供兵部隊	子供兵標準装備 ×5 迫撃砲 ×2 夜戦装備 ×1	7
ゲリラ部隊	偵察装備か狙撃装備を合計で 3 つ 地雷敷設装備 ×3	6
精鋭ゲリラ部隊	狙撃装備 ×3 地雷敷設装備 ×3 対戦車ロケット ×1 夜戦装備 ×1	9

名称	必要装備	戦力	名称	必要装備	戦力
補給部隊	補給装備 ×2	1	パトロール部隊	偵察装備 ×2	1
狙撃部隊	狙撃装備 ×2	2	夜戦部隊	夜戦装備 ×3	2
砲撃支援部隊	迫撃砲 ×2	3	対装甲部隊	対戦車ロケット ×2	3
重機関銃部隊	重機関銃 ×2 補給装備 ×1	4	対空威嚇部隊	重機関銃 ×1 対空ミサイル ×1	2
基地の修復	建築装備 ×2	4※	対空攻撃部隊	対空ミサイル ×3	8※

※基地の修復は 8 ターン目、対空攻撃部隊は 10 ターン目でしか使用することができません。

敵リスト

ターン	名称	戦力	VP	ターン	名称	戦力	VP
6	敵偵察部隊	6	3	10	敵輸送ヘリ	12	5
6	敵歩兵部隊	9	4	10	敵攻撃ヘリ	15	6
6	敵狙撃部隊	12	5	10	敵爆撃機	18	7
8	先制砲撃	9	4	12	敵補給部隊	15	6
8	敵攻撃部隊	12	5	12	敵装甲車部隊	18	7
8	敵装甲車	15	6	12	敵大規模部隊	21	8